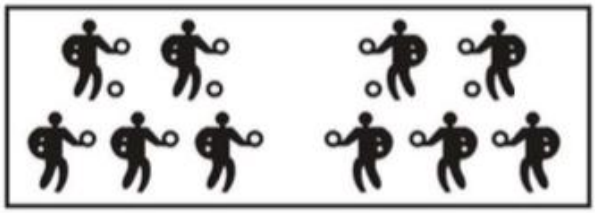
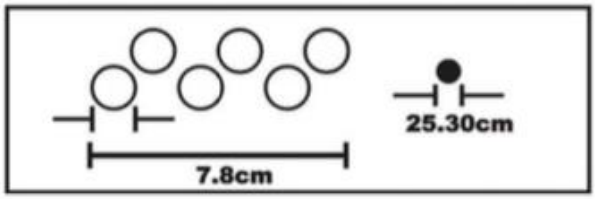
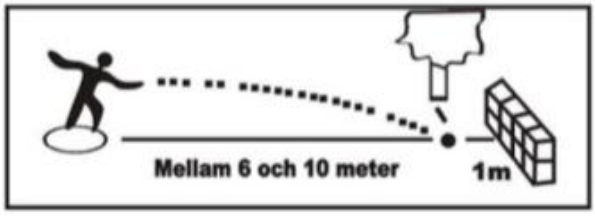
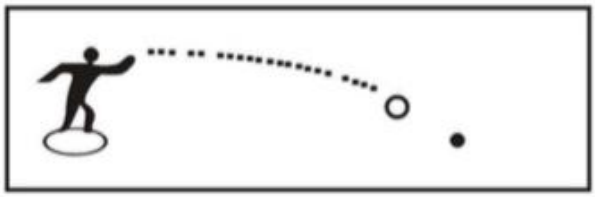
CZ

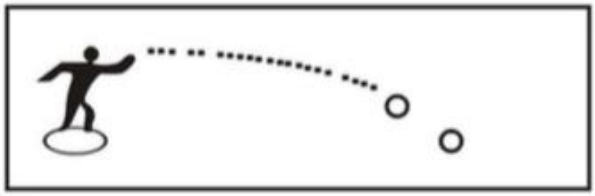
MASTER®
SPORTS EQUIPMENT

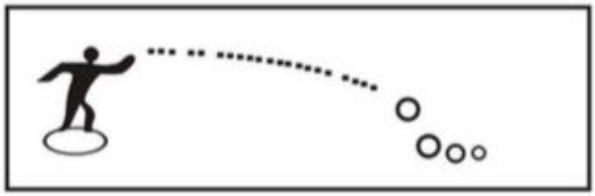


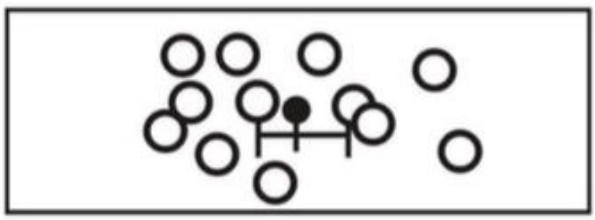












CZ

Petanque sada MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050

Vítejte ve světě PETANQUE, tradiční hry v házení koulemi, populární v jižní Evropě a oblíbené na celém světě.

Nepotřebujete velká hřiště. Stačí jen najít vhodný "plácek", sebrat sadu koulí, pár přátel nebo rodinu a je o zábavu postaráno. I náročnost hry je dostupná všem.

Petanque je hra, při které se snaží soupeři dostat svoje kovové koule co nejblíže k malé dřevěné kuličce. Přitom se mohou hodem přiblížit, odstrčit soupeřovu kouli a nebo tu malou kuličku.

Základní pravidla hry

- Týmy mohou být složeny z jednoho, dvou, tří nebo čtyř hráčů. Každý hráč používá dvě nebo tři koule. Ke hře se používají ocelové koule o průměru 70,5 – 80mm. Váha koulí je různá, nesmí však překročit 800gr. „Jack" je ze dřeva.
- Hoďte mincí, abyste rozhodli o prvním hodu.
- Vítěz losování rozhoduje o hrací ploše a hází míček (Jack nebo extra malý míček). Hrací plocha může být kdekoli. Nakreslete kruh, do kterého se postavíte a házíte. Kruh by měl mít průměr 35 – 50cm. Odhoďte Jacka 6 až 10 metrů od vrhacího kruhu.
- První tým pak pošle hráče do kruhu, aby hodil první kouli ve snaze dostat se co nejblíže k Jackovi. Družstvo soupeře se poté pokusí hodit kouli blíže k Jackovi než první házející. Může tak učinit i vyražením protivníkovi koule z původního místa. Při hodu se musí obě hráčovy nohy dotýkat země a hráč musí zůstat uvnitř kruhu dokud se hozená koule nedotkne země.
- Hráči pokračují v házení, dokud jim nedojdou koule.
- Jakmile je stanoveno vedení na jiný tým, musí házet, dokud nezíská vedení zpět nebo mu nedojdou koule.
- Jakmile jsou odhozeny všechny koule, mělo by být zaznamenáno skóre. Tým, který je nejblíže Jacku, získává jeden bod. Body navíc se získávají za jakékoli jiné koule, které má vítězný tým a které jsou blíže Jackovi než soupeřícímu týmu.
- Vítěz pak obkreslí kolem Jacka kruh a zahájí nové kolo.
- Hra pokračuje, dokud jedna strana nezíská 13 bodů. Zápas se skládá ze 3 her.

Prodávající poskytuje na tento výrobek prvnímu majiteli záruku 2 roky ode dne prodeje.

Záruka se nevztahuje na závady vzniklé:

1. zaviněním uživatele tj. poškození výrobku nesprávnou montáží, neodbornou repasí, užíváním v nesouladu se záručním listem
2. nesprávnou nebo zanedbanou údržbou
3. mechanickým poškozením
4. opotřebením dílů při běžném používání
5. neodvratnou událostí a živelnou pohromou
6. neodbornými zásahy
7. nesprávným zacházením, či nevhodným umístěním, vlivem nízké nebo vysoké teploty, působením vody, neúměrným tlakem a nárazy, úmyslně pozměněným designem, tvarem nebo rozměry

Copyright - autorská práva - Společnost MASTER SPORT s.r.o. si vyhrazuje veškerá autorská práva k obsahu tohoto návodu k použití. Autorské právo zakazuje reprodukci částí tohoto návodu nebo jako celku třetí stranou bez výslovného souhlasu společnosti MASTER SPORT s.r.o.. Společnost MASTER SPORT s.r.o. pro použití informací, obsažených v tomto návodu k použití nepřebírá žádnou odpovědnost za jakýkoli patent.

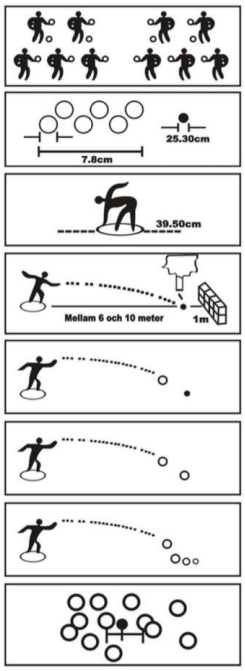
MASTER SPORT s.r.o.

Provozní 5560/1b

722 00 Ostrava – Třebovice, Czech Republic, servis@mastersport.cz

SK

Petanque sada MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050



Vitajte vo svete PETANQUE, tradičné hry v hádzaní guľami, populárne v južnej Európe a obľúbené na celom svete. Nepotrebujete veľké ihriská. Stačí len nájsť vhodný „platok“, zobrať sadu gulí, pár priateľov alebo rodinu a je o zábavu postarané. Aj náročnosť hry je dostupná všetkým.

Petanque je hra, pri ktorej sa snažia súperovi dostať svoje kovové gule čo najbližšie k malej drevenej guličke. Pritom sa môžu hodom priblížiť, odstrčiť súperovu guľu alebo tú malú guličku.

Základné pravidlá hry

• Tímy môžu byť zložené z jedného, dvoch, troch alebo štyroch hráčov. Každý hráč používa dve alebo tri gule. K hre sa používajú oceľové gule s priemerom 70,5 - 80mm. Váha gulí je rôzna, nesmie však prekročiť 800gr. „Jack“ je z dreva.

• Hoďte mincou, aby ste rozhodli o prvom hode.

• Víťaz žrebovania rozhoduje o hracej ploche a hádže loptičku (Jack alebo extra malá loptička). Hracia plocha môže byť kdekoľvek. Nakreslite kruh, do ktorého sa postavíte a hádžete. Kruh by mal mať priemer 35 – 50cm. Odhoďte Jacka 6 až 10 metrov od vrhacieho kruhu.

• Prvý tím potom pošle hráča do kruhu, aby hodil prvú guľu v snahe dostať sa čo najbližšie k Jackovi. Družstvo súpera sa potom pokúsi hodiť guľu bližšie k Jackovi ako prvá hádžuca. Môže tak urobiť aj vyrazením protivníkovi gule z pôvodného miesta. Pri hode sa musia obe hráčove nohy dotýkať zeme a hráč musí zostať vo vnútri kruhu pokiaľ sa hodená guľa nedotkne zeme.

• Hráči pokračujú v hádzaní, pokiaľ im nedôjdu gule.

• Hneď ako je stanovené vedenie na iný tím, musí hádzať, kým nezíska vedenie späť alebo mu nedôjdu gule.

• Hneď ako sú odhodené všetky gule, malo by byť zaznamenané skóre. Tím, ktorý je najbližšie k Jacku, získava jeden bod. Body navyše sa získavajú za akékoľvek iné gule, ktoré má víťazný tím a ktoré sú bližšie Jackovi ako súperiacemu tímu.

• Víťaz potom obkreslí okolo Jacka kruh a začne nové kolo.

• Hra pokračuje, kým jedna strana nezíska 13 bodov. Zápas sa skladá z 3 hier.

Predávajúci poskytuje na tento výrobok prvému majiteľovi záruku 2 roky odo dňa predaja.

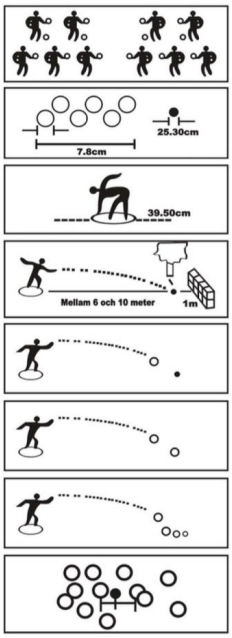
Záruka sa nevzťahuje na závady vzniknuté:

1. zavinením užívateľa tj. poškodenie výrobku nesprávnou montážou, neodbornou repasiou, užívaním v nesúlade so záručným listom
2. nesprávnou alebo zanedbanou údržbou
3. mechanickým poškodením
4. opotrebovaním dielov pri bežnom používaní
5. neodvratnou udalosťou a živelnou pohromou
6. neodbornými zásahmi
7. nesprávnym zaobchádzaním, či nevhodným umiestnením, vplyvom nízkej alebo vysokej teploty, pôsobením vody, neúmerným tlakom a nárazmi, úmyselne pozmeneným designom, tvarom alebo rozmermi

Copyright - autorské práva - Spoločnosť MASTER SPORT s.r.o. si vyhradzuje všetky autorské práva k obsahu tohoto návodu na použitie. Autorské právo zakazuje reprodukciu častí tohto návodu alebo ako celku treťou stranou bez výslovného súhlasu spoločnosti MASTER SPORT s.r.o.. Spoločnosť MASTER SPORT s.r.o. pre použitie informácií obsiahnutých v tomto návode na použitie nepreberá žiadnu zodpovednosť za akýkoľvek patent.

PL

Petanque MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050



Zapraszamy do świata PETANQUE, tradycyjnej gry polegającej na rzucaniu piłeczkami, popularnej w Europie Południowej i uwielbianej na całym świecie.

Nie potrzebujesz dużych placów zabaw. Wystarczy znaleźć odpowiednie miejsce, zabrać zestaw piłek, kilku przyjaciół lub rodzinę, a zabawa jest gwarantowana. Poziom trudności gry jest przystępny dla każdego.

Petanque to gra, w której przeciwnicy starają się umieścić swoje metalowe kulki jak najbliżej małej drewnianej kulki. W ten sposób mogą się zbliżyć, rzucając lub odpychając piłkę przeciwnika lub małą piłkę.

Podstawowe zasady gry

• Zespoły mogą składać się z jednego, dwóch, trzech lub czterech graczy. Każdy gracz używa dwóch lub trzech piłek. W grze używa się stalowych kulek o średnicy 70,5 - 80 mm. Waga piłek jest różna, ale nie może przekraczać 800 gramów. „Jack" jest zrobiony z drewna.

• Rzuć monetą, aby ustalić wynik pierwszego rzutu.

• Zwycięzca losowania ustala pole gry i rzuca piłkę (Jack lub bardzo mała piłka). Miejscem gry może być dowolne. Narysuj okrąg, w którym będziesz stał i rzucał. Okrąg powinien mieć średnicę 35-50cm. Rzuć Jackiem na odległość od 6 do 10 metrów od kręgu, w którym rzucasz.

• Następnie pierwsza drużyna wysyła gracza do koła, którego zadaniem jest rzucenie pierwszej piłki, starając się zbliżyć jak najbardziej do Jacka. Następnie drużyna przeciwna próbuje rzucić piłkę bliżej Jacka niż ten, który rzucił pierwszy. Może to również zrobić poprzez wybicie piłki przeciwnika z jej pierwotnego miejsca. Podczas rzutu obie stopy zawodnika muszą dotykać podłoża. Zawodnik musi pozostać wewnątrz koła, dopóki rzucona piłka nie dotknie podłoża.

• Gracze rzucają, aż skończą im się piłki.

• Kiedy inna drużyna uzyska przewagę, musi rzucać, aż odzyska prowadzenie lub skończą jej się piłki.

• Po rzuceniu wszystkich piłek należy zapisać wynik. Zespół znajdujący się najbliżej Jacka otrzymuje jeden punkt. Dodatkowe punkty przyznawane są za każdą inną piłkę drużyny zwycięskiej, która znajduje się bliżej Jacka niż piłka drużyny przeciwnej.

• Zwycięzca rysuje następnie okrąg wokół Jacka i rozpoczyna nową rundę.

• Gra toczy się do momentu, aż jedna ze stron zdobędzie 13 punktów. Mecz składa się z 3 partii.

Sprzedający na niniejszy produkt udziela pierwszemu właścicielowi gwarancji na czas użytkowania 24 miesięcy od dnia sprzedaży.

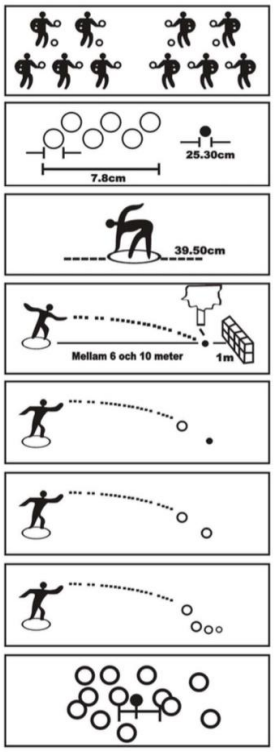
Gwarancja nie dotyczy uszkodzeń powstałych w wyniku:

1. Szkód spowodowanych przez użytkownika tj. Uszkodzenia produktu przy nieprawidłowym montażu, niepoprawnej naprawy wykonywanej we własnym zakresie, użytkowaniu niezgodnym z kartą gwarancyjną
2. Niepoprawną lub zaniedbywaną konserwacją
3. Uszkodzeń mechanicznych;
4. Zużycia części powstałego przy codziennym
5. Nieszczęśliwych wypadków i klęsk żywiołowych
6. Niefachowych interwencji
7. Niepoprawnego obchodzenia się, lub niewłaściwego umieszczenia, wpływu niskiej lub wysokiej temperatury, oddziaływania wody, nieadekwatnego nacisku lub uderzenia, celowej zmiany designu, kształtu lub rozmiaru.

Copyright - prawo autorskie - Firma MASTER SPORT s.r.o. zastrzega sobie wszelkie prawa autorskie do treści niniejszej instrukcji obsługi. Prawo autorskie zabrania kopiowania treści instrukcji w części lub też w całości przez osoby trzecie bez wyraźnej zgody MASTER SPORT s.r.o.. Firma MASTER SPORT s.r.o. za korzystanie z informacji zawartych w niniejszej instrukcji obsługi nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek patenty.

EN

Petanque set MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050



Welcome to the world of PETANQUE, a traditional game of throwing balls, popular in southern Europe and popular all over the world.

You don't need big courts. Just find a suitable "spot", gather a set of balls, a few friends or family and the fun is guaranteed. The difficulty of the game is also accessible to everyone.

Petanque is a game in which opponents try to get their metal balls as close as possible to a small wooden ball. In doing so, they can throw them closer, push away the opponent's ball or the small ball.

Basic play

- Teams can be made up of one, two, three or four players. Each player uses two or three boules.
- Toss a coin to decide the first throw.
- The toss winner decides the play area and thorws the cochonnet (Jack or the extra small ball). The playing area can be anywhere. Draw a circle to stand in to throw. Throw the Jack about 10 m from the throwing circle.
- The first team then sends a player to the circle to throw the first boule trying to get as close to the Jack as possible. The opposing team then attempts to throw a boule closer to the Jack than the first thrower.
- Players continue to throw until they run out of boules.
- Once a lead is established to other team must throw until they regain the lead or run out of boules.
- Once all boules have been thrown, the score should be recorded. The team closest to the jack wins one point. Extra points are won for any other boules that the winning team has, which are closer to the Jack than the opposing team.
- The winner then draws a acircle around the Jack and starts an new round.
- The game continues until one side scores 13 points. A match consists of 3 games.

WARRANTY : The product is warranted for 24 months following the date of delivery to the original purchaser.

This warranty does not apply to damages caused by misuse of this product, accidental or intentional damage, neglect or commercial use.

Excluded from this warranty is liability for consequential property or commercial damages or for damages for loss of use.

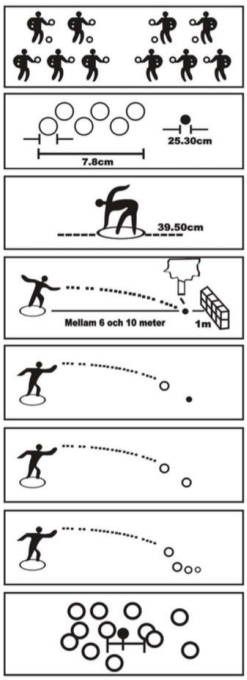
This warranty is valid only to the original purchaser and under normal use.

Repairs must be made by an authorized dealer, otherwise this warranty void.

© COPYRIGHT - MASTER SPORT s.r.o. retains all rights to this Owner´s Manual. No text, details, or illustrations from this manual may be either reproduced, distributed, or become the subject of unauthorized use for commercial purposes, nor may they be made available to others. Reproduction prohibited!

Address of local distributor:

Boule spiel MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050



Willkommen in der Welt von PETANQUE, einem traditionellen Ballwurfspiel, das in Südeuropa beliebt und auf der ganzen Welt geliebt wird.

Es braucht keine großen Spielplätze. Suchen Sie sich einfach einen geeigneten Platz, schnappen Sie sich einen Satz Bälle und ein paar Freunde oder Familienmitglieder und der Spaß ist garantiert. Auch der Schwierigkeitsgrad des Spiels ist für jeden zugänglich. Pétanque ist ein Spiel, bei dem die Gegner versuchen, ihre Metallkugeln möglichst nah an eine kleine Holzkugel zu bringen. Dabei kann durch Werfen oder Wegstoßen des gegnerischen Balls oder des kleinen Balls eine Annäherung erfolgen.

Grundregeln des Spiels

• Teams können aus einem, zwei, drei oder vier Spielern bestehen. Jeder Spieler verwendet zwei oder drei Bälle. Beim Spiel werden Stahlkugeln mit einem Durchmesser von 70,5 – 80 mm verwendet. Das Gewicht der Bälle kann variieren, darf jedoch 800 Gramm nicht überschreiten. „Jack" ist aus Holz gefertigt.

• Werfen Sie eine Münze, um den ersten Wurf zu entscheiden.

• Der Gewinner des Münzwurfs bestimmt den Spielbereich und wirft den Ball (Jack oder extra kleiner Ball). Der Spielbereich kann überall sein. Zeichnen Sie einen Kreis, in dem Sie stehen und werfen. Der Kreis sollte einen Durchmesser von 35 – 50cm haben. Werfen Sie Jack 6 bis 10 Meter vom Wurfkreis entfernt.

• Anschließend schickt die erste Mannschaft einen Spieler in den Kreis, um den ersten Ball zu werfen und dabei zu versuchen, möglichst nah an Jack heranzukommen. Das gegnerische Team versucht dann, den Ball näher an Jack zu werfen als der erste Werfer. Dies kann er auch tun, indem er den Ball des Gegners von seiner ursprünglichen Stelle schlägt. Beim Werfen müssen beide Füße des Spielers den Boden berühren und der Spieler muss innerhalb des Kreises bleiben, bis der geworfene Ball den Boden berührt.

• Die Spieler werfen weiter, bis sie keine Bälle mehr haben.

• Sobald die Führung für ein anderes Team gesichert ist, muss dieses werfen, bis es die Führung zurückerobert oder keine Bälle mehr hat.

• Sobald alle Bälle geworfen wurden, sollte das Ergebnis aufgezeichnet werden. Das Team, das Jack am nächsten ist, erhält einen Punkt. Für alle anderen Bälle der Gewinnermannschaft, die näher am Jack liegen als die der gegnerischen Mannschaft, werden Extrapunkte vergeben.

• Der Gewinner zieht dann einen Kreis um Jack und beginnt eine neue Runde.

• Das Spiel wird fortgesetzt, bis eine Seite 13 Punkte erzielt hat. Das Match besteht aus 3 Spielen.

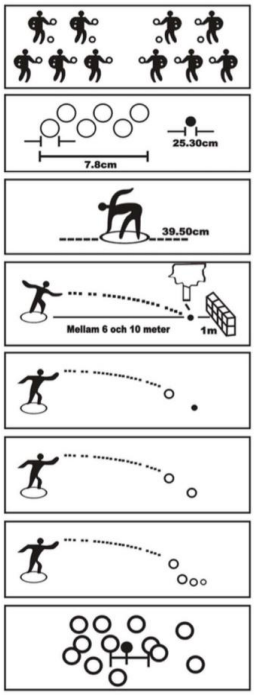
Der Verkäufer spendet auf dieses Erzeugnis erstem Besitzer die Garantie 2 Jahre.

Garantie erstreckt sich nicht auf diese Defekte, die entstehen:

1. Mit dem Verschulden der Benutzer, das ist die Beschädigung des Erzeugnis unrichtige Montage, unfachliche Überholtung, benutzen im Missverhältnis mit dem Garantieblatt zum Beispiel schlechte Schiebung Sattelstange im Rahmen, mangelhafte Ziehung Pedalen in den Klinken und Klinken zu der Mittelachse,
2. Unrichtige und vernachlässigte Instandhaltung,
3. Mechanische Beschädigung,
4. Abnutzung der Teilen bei üblich Benutzung (Zum Beispiel Gummi und Kunststoffteilen, bewegliches Mechanismus als Lager, Keilriemen, Abnutzung der Druckknöpfe auf dem Computer),
5. Unabwendbares Ereignis und Katastrophe,
6. Unfachliche Treffere,
7. Unrichtiges Umgehen oder unrichtige Platzierung, Einfluss niedrige oder höhe Temperatur, Einfluss Wasser, Druck und Prallen, absichtlich wechselnes Design, Form oder Ausmaβe.

Copyright – Autorenrecht - Die Gesellschaft MASTER SPORT s.r.o. geltend machen alle Autorenrechte zu der Inhalt diese Anleitung zu der Benutzung. Autorenrecht verbieten die Reproduktion die Teilen die Anleitung oder als das Ganze dritten Seite ohne ausdrükliche Zustimmung Gesellschaft MASTER SPORT s.r.o.. Gesellschaft MASTER SPORT s.r.o. nehmen kein Verantwortung für das Patent für die Benutzung die Informationen über, die in diese Anleitung sind.

Petanque készlet MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050



Üdvözöljük a PETANQUE világában, egy hagyományos labdadobó játékban, amely Dél-Európában népszerű és szerte a világon kedvelt.

Nincs szükség nagy játszóterekre. Csak találj egy megfelelő helyet, ragadj egy golyót, néhány barátot vagy családot, és a szórakozás garantált. A játék nehézségi foka is mindenki számára elérhető.

A petanque egy olyan játék, amelyben az ellenfelek megpróbálják fémgolyóikat a lehető legközelebb egy kis fagolyóhoz juttatni. Ennek során az ellenfél labdáját vagy a kislabdát eldobva, ellökve közelebb tudnak kerülni.

Alapvető játékszabályok

• A csapatok egy, kettő, három vagy négy játékosból állhatnak. Minden játékos két vagy három labdát használ. A játék 70,5-80 mm átmérőjű acélgolyókat használ. A golyók súlya változó, de nem haladhatja meg a 800 grammot. A "Jack" fából készült.

• Az első dobás eldöntéséhez dobj fel egy érmét.

• A feldobás győztese dönti el a játékteret és dobja a labdát (Jack vagy extra kis labda). A játéktér bárhol lehet. Rajzolj egy kört, amelyben állsz és dobsz. A kör átmérője 35-50 cm legyen. Dobd a Jacket 6-10 méterre a dobókörtől.

• Az első csapat ezután egy játékost küld a körbe, hogy dobja el az első labdát, hogy a lehető legközelebb kerüljön Jackhez. Ezután az ellenfél csapata megpróbálja közelebb dobni a labdát Jackhez, mint az első dobóhoz. Ezt úgy is megteheti, hogy az ellenfél labdáját az eredeti helyéről üti. Dobáskor a játékos mindkét lábának érintenie kell a talajt, és a játékosnak a körön belül kell maradnia, amíg a dobott labda a talajt nem érinti.

• A játékosok addig dobnak, amíg el nem fogynak a golyóik.

• Ha egy másik csapat vezet, addig dobniuk kell, amíg vissza nem szerzik a vezetést vagy el nem fogynak a labdák.

• Miután az összes labdát kidobták, a pontszámot fel kell jegyezni. A Jackhez legközelebb álló csapat kap egy pontot. Extra pont jár a győztes csapat minden olyan labdájáért, amely közelebb van a bubihoz, mint az ellenfélhez.

• A győztes ezután kört húz Jack köré, és új kört kezd.

• A játék addig folytatódik, amíg az egyik fél 13 pontot nem szerez. A mérkőzés 3 meccsből áll.

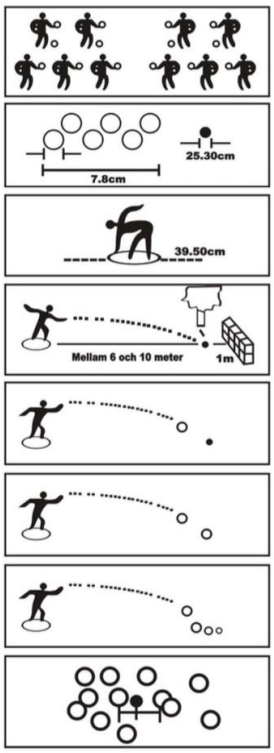
Jelen termékre az eladó első tulajdonosnak 2 év jótállást nyújt.

A jótállás nem vonatkozik az alábbiak következtében keletkezett meghibásodásokra:

1. felhasználó hibájából keletkezett sérülések, azaz a termék meghibásodása a helytelen összeszerelés, szakszerűtlen javítás, a nem rendeltetésszerű használat, mely ellentétes a garancia levélben leírtakkal
2. nem megfelelő vagy elmaradt karbantartás
3. mechanikai sérülés
4. egyes részek természetes kopása mindennapos használat következtében
5. elkerülhetetlen esemény, természeti katasztrófák
6. szakszerűtlen beavatkozások
7. nem megfelelő használat vagy alkalmatlan elhelyezés, túl alacsony vagy túl magas hőmérséklet, víz hatása, aránytalan nyomás vagy ütések, szándékosan megváltoztatott design, forma vagy méretek

Copyright – szerzői jogok - A MASTER SPORT s.r.o. társaság a jelen használati útmutató tartalmához kapcsolódó minden szerzői jogot fenntartja. A szerzői jog megtiltja a jelen használati útmutató bármely részének, illetve egészének másolását harmadik fél által, a társaság előzetes és kifejezett hozzájárulása nélkül. A MASTER SPORT s.r.o. társaság nem vállal felelősséget a jelen használati útmutatóban közölt információk felhasználásáért, bármilyen szabadalomért nem vállal semmilyen felelősséget.

Set de petanca MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050



Bine ați venit în lumea PETANQUE, un joc tradițional de aruncare a mingii, popular în sudul Europei și iubit în întreaga lume.

Nu aveți nevoie de locuri mari de joacă. Găsiți doar un loc potrivit, luați un set de mingi, câțiva prieteni sau familie, iar distracția este garantată. Dificultatea jocului este accesibilă tuturor.

Petanca este un joc în care adversarii încearcă să-și apropie bilele de metal cât mai aproape de o minge mică de lemn. Procedând astfel, se pot apropia prin aruncare, împingând mingea adversarului sau mingea mică.

Reguli de bază ale jocului

• Echipele pot fi compuse din unul, doi, trei sau patru jucători. Fiecare jucător folosește două sau trei bile. Jocul folosește bile de oțel cu un diametru de 70,5 - 80 mm. Greutatea bilelor variază, dar nu trebuie să depășească 800 de grame. „Jack" este făcut din lemn.

• Aruncă o monedă pentru a decide prima aruncare.

• Câștigătorul tragerii decide suprafața de joc și aruncă mingea (Jack sau minge foarte mică). Zona de joc poate fi oriunde. Desenează un cerc în care vei sta și vei arunca. Cercul trebuie să aibă un diametru de 35 - 50 cm. Aruncă Jack la 6 până la 10 metri de cercul de aruncare.

• Prima echipă trimite apoi un jucător în cerc pentru a arunca prima minge în încercarea de a ajunge cât mai aproape de Jack. Echipa adversă încearcă apoi să arunce mingea mai aproape de Jack decât primul aruncător. De asemenea, poate face acest lucru lovind mingea adversarului din locul inițial. La aruncare, ambele picioare ale jucătorului trebuie să atingă pământul, iar jucătorul trebuie să rămână în interiorul cercului până când mingea aruncată atinge pământul.

• Jucătorii continuă să arunce până când rămân fără mingi.

• Odată ce liderul este stabilit pentru o altă echipă, aceasta trebuie să arunce până când își recapătă conducerea sau rămân fără mingi.

• Odată ce toate mingile au fost aruncate, scorul trebuie înregistrat. Echipa cea mai apropiată de Jack primește un punct. Se acordă puncte suplimentare pentru orice alte mingi pe care le are echipa câștigătoare și care sunt mai aproape de Jack decât de echipa adversă.

• Câștigătorul desenează apoi un cerc în jurul lui Jack și începe o nouă rundă.

• Jocul continuă până când o parte marchează 13 puncte. Meciul este format din 3 jocuri.

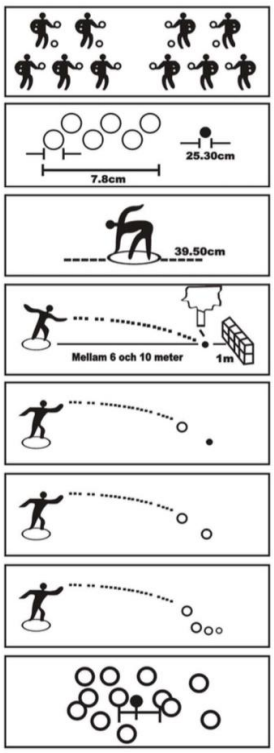
Vânzătorul garantează acest produs primului proprietar timp de 2 ani de la data vânzării.

Termeni de garanție:

- Produsul este garantat cumpărătorului pentru o perioadă de 24 de luni de la data achiziției.
- în timpul perioadei de garanție, orice defecte ale produsului cauzate de un defect de fabricație sau de un material defectuos al produsului vor fi corectate astfel încât articolul să poată fi utilizat în mod corespunzător
- drepturile de garanție nu se aplică defectelor cauzate de: deteriorări mecanice, evenimente inevitabile, dezastre naturale, intervenții neprofesionale, manipulare sau amplasare necorespunzătoare, temperaturi scăzute sau ridicate, expunere la apă, presiune excesivă și șocuri, modificarea intenționată a designului, formei sau dimensiunilor
- în principiu, reclamațiile trebuie să fie făcute în scris, cu menționarea defectului și o copie a bonului fiscal
- garanția poate fi solicitată numai de la organizația de la care a fost achiziționat produsul

Drepturi de autor MASTER SPORT s.r.o. își rezervă toate drepturile de autor asupra conținutului acestui manual. Drepturile de autor interzic reproducerea unor părți din acest manual sau în întregime de către o terță parte fără acordul expres al MASTER SPORT s.r.o. MASTER SPORT s.r.o. nu își asumă nicio răspundere pentru niciun brevet pentru utilizarea informațiilor conținute în acest manual.

Petanque set MASTER - MAS-B046, MAS-B046-silver-black, MAS-B048, MAS-B048-yellow, MAS-B048-black, MAS-B049, MAS-B050



Dobrodošli v svetu PETANKE, tradicionalne igre z metanjem žoge, priljubljene v južni Evropi in priljubljene po vsem svetu. Ne potrebujete velikih igrišč. Samo poiščite primerno mesto, zgrabite komplet žog, nekaj prijateljev ali družino in zabava je zagotovljena. Tudi težavnost igre je dostopna vsakomur.

Petanka je igra, pri kateri skušajo nasprotniki s svojimi kovinskimi kroglicami čim bolj približati leseno žogico. Pri tem se lahko z metom približajo, odrivajo nasprotnikovo žogico ali žogico.

Osnovna pravila igre

• Ekipe so lahko sestavljene iz enega, dveh, treh ali štirih igralcev. Vsak igralec uporabi dve ali tri žoge. Igra uporablja jeklene kroglice s premerom 70,5 - 80 mm. Teža žog je različna, vendar ne sme presegati 800 gramov. "Jack" je narejen iz lesa.

• Vrzite kovanec, da se odločite za prvi met.

• Zmagovalec žreba določi igralno območje in vrže žogo (Jack ali extra small ball). Igralno območje je lahko kjerkoli. Narišite krog, v katerem boste stali in metali. Krog naj ima premer 35 - 50 cm. Vrzi Jacka 6 do 10 metrov od metanja.

• Prva ekipa nato pošlje igralca v krog, da vrže prvo žogo in se poskuša čim bolj približati Jacku. Nasprotna ekipa nato poskuša vreči žogo bližje Jacku kot prvi metalec. To lahko stori tudi tako, da nasprotnikovo žogo zbije z njenega prvotnega mesta. Pri metu se morata obe igralčevi nogi dotakniti tal in igralec mora ostati v krogu, dokler se vržena žoga ne dotakne tal.

• Igralci nadaljujejo z metom, dokler jim ne zmanjka žog.

• Ko se vzpostavi vodstvo za drugo ekipo, mora metati, dokler ponovno ne pridobi vodstva ali ostane brez žog.

• Ko so vse žoge vržene, je treba rezultat zabeležiti. Ekipa, ki je najbližje Jacku, dobi eno točko. Dodatne točke se dodelijo za vse druge žoge, ki jih ima zmagovalna ekipa in so bližje Jacku kot nasprotna ekipa.

• Zmagovalec nato nariše krog okoli Jacka in začne nov krog.

• Igra se nadaljuje, dokler ena stran ne doseže 13 točk. Tekma je sestavljena iz 3 iger.

Prodajalec daje garancijo za ta izdelek prvemu lastniku 2 leti od datuma prodaje.

Garancijski pogoji

• kupec ima za skuter garancijsko dobo 24 mesecev od dneva nakupa.

• med garancijskim obdobjem bodo vse okvare izdelka, ki so posledica proizvodne napake ali okvarjenega materiala izdelka, odstranjene, tako da bo artikel mogoče pravilno uporabljati.

• Garancijske pravice ne veljajo za napake, ki so posledica:

- mehanske poškodbe
- neizogiben dogodek, naravna nesreča
- nestrokovni posegi
- zaradi nepravilnega ravnanja ali neustrezne lokacije, delovanja nizke ali visoke temperature, vpliva vode, nesorazmernega pritiska in udarcev, namerno spremenjene konstrukcije, oblike ali dimenzij

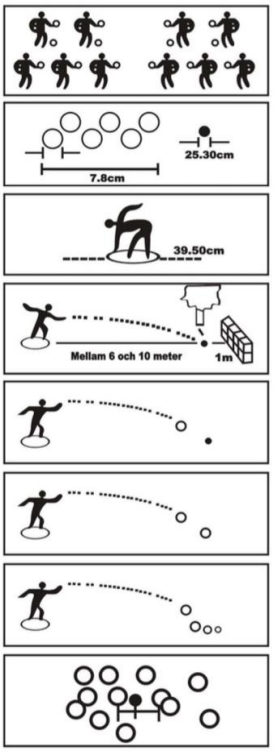
• Reklamacije so praviloma pisne s podatki o okvari in potrjenim garancijskim listom.

• Garancija se lahko uveljavlja samo pri organizaciji, kjer je bil izdelek kupljen.

Avtorske pravice – Copyright Podjetje MASTER SPORT s.r.o. si pridržuje vse avtorske pravice za vsebino tega uporabniškega priročnika. Avtorska pravica prepoveduje reproduciranje delov tega priročnika ali celotnega s strani tretjih oseb brez izrecnega soglasja MASTER SPORT s.r.o.. Podjetje MASTER SPORT s.r.o. ne prevzema nobene odgovornosti za kakršen koli patent za uporabo informacij v tem uporabniškem priročniku.

BG

Комплект за петанк MASTER - MAS-B046, MAS-B046-сребристо-черен, MAS-B048, MAS-B048-жълт, MAS-B048-черен, MAS-B049, MAS-B050



Добре дошли в света на ПЕТАНК, традиционна игра с хвърляне на топки, популярна в Южна Европа и по целия свят.

Не са ви необходими големи игрища. Просто намерете подходящо „място“, съберете комплект топки, няколко приятели или семейство и забавлението е гарантирано. Дори трудността на играта е достъпна за всички.

Петанк е игра, в която противниците се опитват да доближат металните си топки възможно най-близо до малка дървена топка. При това те могат да ги хвърлят по-близо, да отблъскват топката на противника или малката топка.

Основни правила на играта

• Отборите могат да се състоят от един, двама, трима или четирима играчи. Всеки играч използва две или три топки. За играта се използват стоманени топки с диаметър 70,5 - 80 мм. Теглото на топките варира, но не трябва да надвишава 800 г. „Джек“-то е направено от дърво.

• Хвърлете монета, за да определите коя ще бъде първата топка.

• Победителят в хвърлянето на монета определя игралната зона и хвърля топката (Джек или екстра малка топка). Игралната зона може да бъде всякаква. Начертайте кръг, в който заставате и хвърляте. Кръгът трябва да е с диаметър 35-50 см. Хвърлете Джак-то на 6-10 метра от кръга за хвърляне.

• След това първият отбор изпраща играч в кръга, за да хвърли първата топка, опитвайки се да се доближи максимално до Джак-то. Противниковият отбор се опитва да хвърли топката по-близо до Джак-то, отколкото първият хвърлящ. Те могат да направят това и като избият топката на противника от първоначалната ѝ позиция.

При хвърляне краката на двамата играчи трябва да са на земята и играчът трябва да остане в кръга, докато хвърлената топка не докосне земята.

• Играчите продължават да хвърлят, докато не им свършат топките.

• След като другият отбор поведе, той трябва да хвърля, докато не си възвърне преднината или не изчерпи топките.

• След като всички топки са хвърлени, се записва резултатът. Отборът, който е най-близо до Джакпота, печели една точка. Допълнителни точки се печелят за всички други топки, които печелившият отбор има и са по-близо до Джакпота от противниковия отбор.

• След това победителят чертае кръг около Джакпота и започва нов рунд.

• Играта продължава, докато едната страна не отбележи 13 точки. Мачът се състои от 3 игри.

Продавачът предоставя 2-годишна гаранция за този продукт на първия собственик от датата на продажба.

Гаранцията не се отнася за дефекти, причинени от:

1. грешка на потребителя, т.е. повреда на продукта поради неправилен монтаж, непрофесионално възстановяване, неправилна употреба
2. неправилна или пренебрегната поддръжка
3. механични повреди
4. износване на части по време на нормална употреба
5. неизбежни събития и природни бедствия
6. непрофесионални интервенции
7. неправилно боравене или неподходящо поставяне, ниска или висока температура, излагане на вода, прекомерно налягане и удари, умишлено променен дизайн, форма или размери

Авторско право: MASTER SPORT s.r.o. си запазва всички авторски права върху съдържанието на това ръководство за потребителя. Авторското право забранява възпроизвеждането на части от това ръководство или като цяло от трети страни без изричното съгласие на MASTER SPORT s.r.o.. MASTER SPORT s.r.o. не поема отговорност за каквито и да е патенти за използването на информацията, съдържаща се в това ръководство.